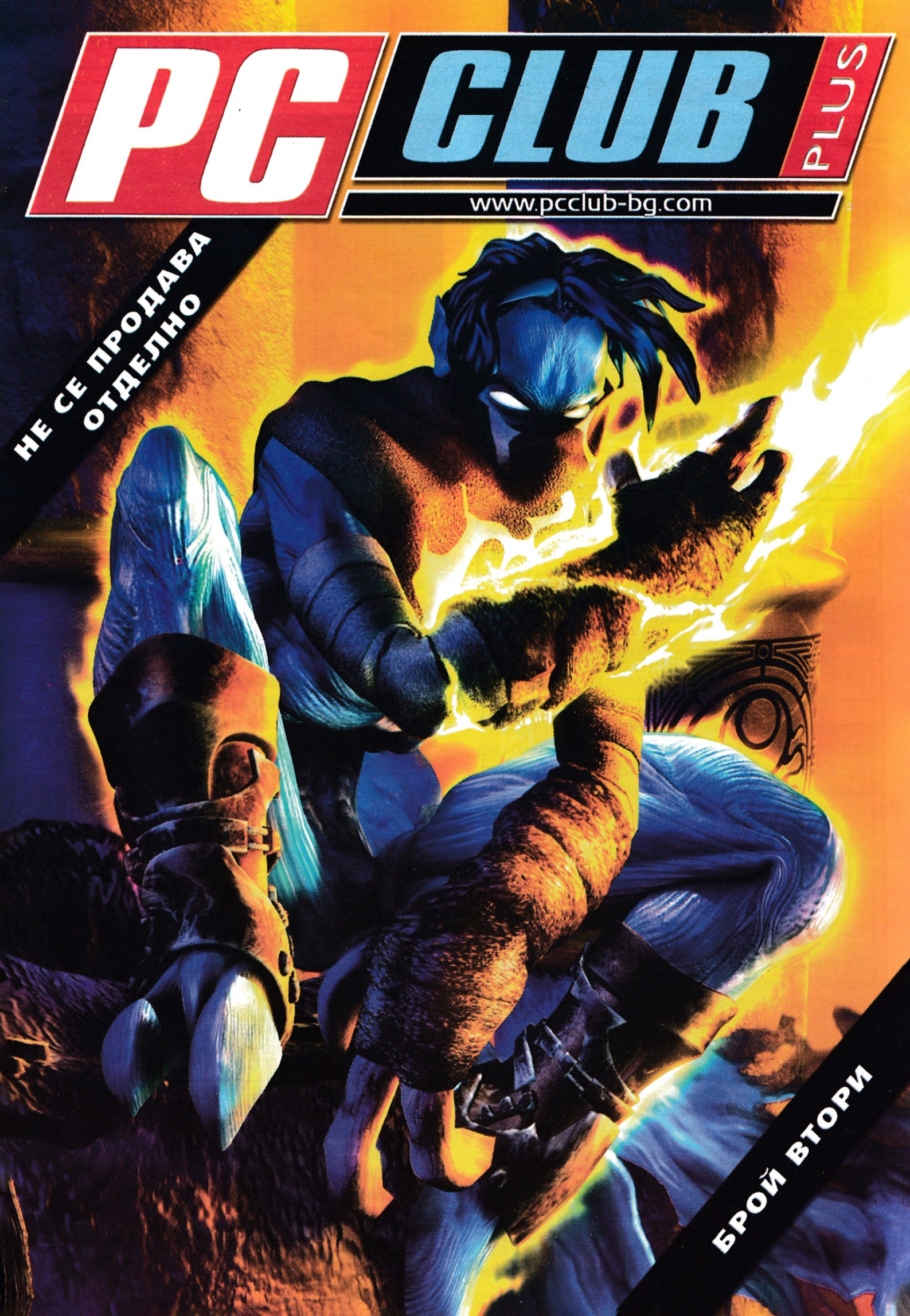
PC CLUB PLUS

www.pcclub-bg.com

НЕ СЕ ПРОДАВА ОТДЕЛНО



БРОЙ ВТОРИ

Capcom преоткриват PC-то

Capcom открива нова секция на фирмата, която ще се специализира в издаването на хитовете на конзолната компания за PC. За момента са потвърдени Megaman X5 и Dino Crisis 2, а от Capcom PC усилено обмислят PC версии на мегахитовете Onimusha и Devil May Cry.

Dreamcast игри за PC

Empire Interactive са решили да портват някои от по-популярните игри на Sega Dreamcast за PC. Първите ще са Crazy Taxi и Virtua Tennis, които ще се появят през първото тримесечие на 2002. Не е ясно дали ще има леко осъвременяване при портването, но това е без особено значение. Важното е страхотният им геймплей да остане все така добър!

Colin McRae Rally 3 след година

Codemasters съобщиха първи подробности за Colin McRae Rally 3. Според информацията играта ще се появи точно след година и ще представлява истинска революция в графично отношение. Колата на Colin примерно ще съдържа 16 (!) пъти повече полигони от модела в CMR2. Самият пилот и навигаторите ще бъдат напълно анимирани. А това, според Codemasters, са само малка част от графичните екстри в третото издание.

Нова игра на American McGee

American McGee (Alice) полуофициално обяви, че работи върху нова игра. Тя ще се нарича "Вълшебникът от Оз" и ще е по мотиви от едноименната приказка. Като дата на излизане е заявена 2003 г., а като графична платформа по всяка вероятност ще бъде използвана технологията, залегнала в Doom 3.

Halo ще се появи все пак за PC

Ще има ли Halo за PC или не? Този въпрос се коментира от няколко месеца. Сега Bungie решиха да сложат край на спекулациите по въпроса. Според тях играта ще я има за PC. Въпреки това не е никак ясно кога, как и какво точно ще има в PC-версията на Halo. Самото правене още дори не е започнало, така че ако чакате Halo с нетърпение, ви остава само да си вземете X-Box :(

Dungeon Siege през април

Според Microsoft дълго отлаганата Dundeon Siege ще се появи през април следващата година. Играта вече била съвсем готова, но от Gas Powered Games твърдят, че им трябвало още малко време за доизкусуряване на геймплея. Дано чакането си е заслужавало.

Rainbow Studios стават конзолчици

Още една фирма се пренасочи изцяло към конзолите :(Става дума за Rainbow Studios (Motocross Madness), които бяха купени от THQ. Новите собственици заявиха, че отсега Rainbow Studios ще разработват само игри за PlayStation 2.

The Sims: Hot Date готов

Maxis завършиха работата по поредния expansion на The Sims. Hot Date вече е пратен за производство и свалките на виртуални гаджета ще могат да започнат в началото на декември. Подробно представяне очаквайте в коледния брой на PC Club.

Mega Enterprise правят Metal Slug 4

Популярната поредица Metal Slug ще се сдобие с нова серия. Феновете на Marco Rossi, Tarma Roving, Eri Kasamoto и Fio Germi ще могат да сеят хаос отново през март 2002, когато новата MS4 ще се появи за аркаден автомат, а по-късно и за домашните платформи. Към великолепната четворка ще се присъединят два нови персонажа, които са тайна на този етап.

NFS: HP2 за PS2

Следващата серия от поредицата Need For Speed бе обявена за PlayStation 2. Играта ще се нарича Hot Pursuit 2 и в нея ще има 20 лицензирани колички, сред които модели на Ферари, Лабморджини и Порше. Пистите се очертават да бъдат около 12 на брой, а на тях, скрити зад завои и храсти, ще ви дебнат ченгета. Hot Persuit 2 ще излезе за PS2 през пролетта на 2002. Няма данни дали ще има и PC версия.

The Druid King излиза през следващата пролет

Новата българска стратегия в реално време The Druid King, за която писахме в брой 4 на списанието, ще излезе през пролетта на следващата година. За момента има доста напреднала бета, която изглежда многообещаващо в графично отношение. За съжаление обещаното за Коледа демо е отложено и ще се появи паралелно със самата игра.

Tropico: Paradise Island

Take 2 обявиха официално expansion-а на културовата стратегия Tropico. Той ще се нарича Paraside Island и ще се появи в началото на 2002 г. В него ще има над 20 нови сценария, дузина нови сгради и дребни промени по геймплея. Задава се истински рай за феновете на латиноамериканските диктатури в техния софтуерен вариант.

Flight Simulator 2002 без упътване!

Microsoft се изявиха като пълни садисти спрямо феновете на Flight Simulator. Новата версия на най-популярния симулатор на цивилни самолети първо беше забавена заради атентатите в Ню Йорк и Вашингтон, а сега последва вестта, че от Редмънд са решили да спестят малко пари и упътванията към играта ще бъдат приложени само в PDF формат на дисковете. Това от своя страна значи, че дори легалните потребители на играта ще трябва да четат над 800 (!) страници на своите монитори. Както добре е известно, Flight Simulator е практически неизползваема без книжки.

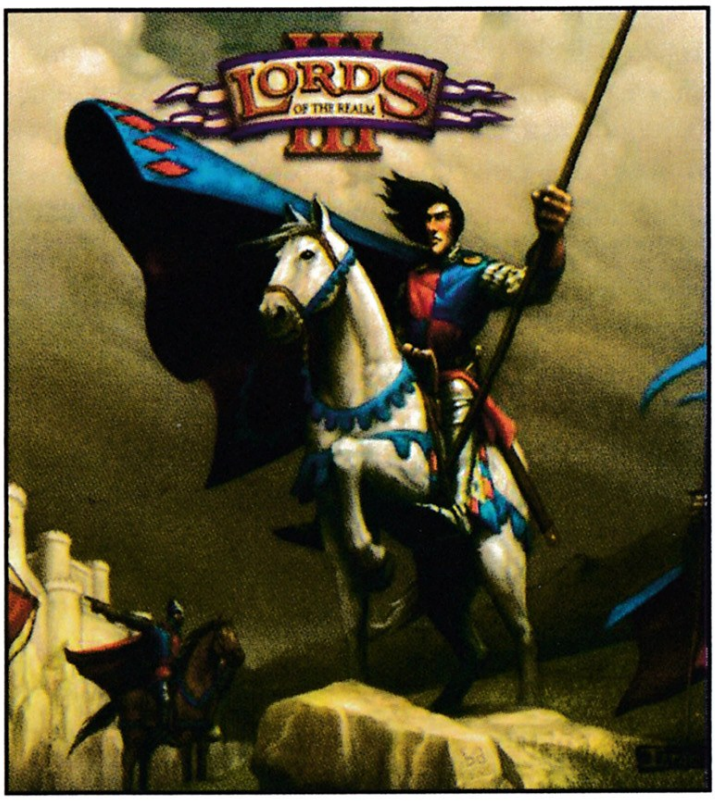
Леден душ за феновете на X-Box

Microsoft обявиха европейската цена на тяхната конзола X-Box, която ще дебютира официално в Европа на 14 март 2002 г. Първоначално X-Box ще се продава за 479 Евро, което прави грубо 950 лв., а игрите ще струват по 69 евро, което е малко над 100 лв. Тези цени според мен ще охладят ентусиазма на повечето геймъри, още повече, че на подобна цена човек може да си вземе доста добро PC.

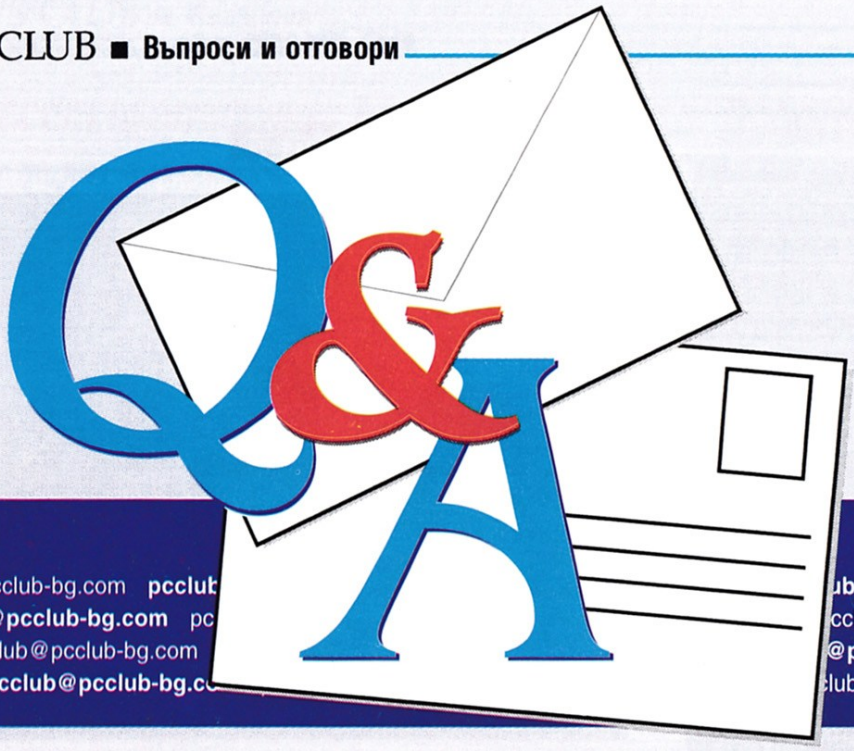
X2: The Khaak Threat

Egosoft съобщиха, че вече усилено разработват продължение на нашумелия космически симулатор X-Beyond the Frontier. X2: The Khaak Threat ще използва изцяло нова графична система и ще се появи някъде към края на 2002 г. Засега не са известни повече подробности около сюжета на играта и системните изисквания.

Прави се Lords of the Realm 3



Impressions усилено работят по Lords of the Realm 3. Играта по замисъл силно наподобява актуалния хит Stronghold, за който можете да прочетете в актуалния брой на PC Club. Целта е да строите крепости и в крайна сметка да станете едноличен господар на средновековна Англия. Самата игра все още е в начален стадий на разработка и ще се появи през втората половина на следващата година.



pcclub@pcclub-bg.com pcclub@pcclub-bg.com pcclub@pcclub-bg.com

Пияният мерник

From: mitko_rs@abv.bg
To: pcclub@pcclub-bg.com

Здравейте,

Няма да се мазня с разни похвали по ваш адрес. То няма и смисъл, нали? Добрите продукти нямат нужда от реклама. Ще карам направо. Голям фен съм на Half-Life HL (Blue Shift) и Counter-Strike. Но имам един проблем. По време на игра някой път, като бутам мишката, мерникът се движи някак странно. Или след като спра да движа мишката, мерникът продължава да се движи или се зацепва и след малко се изстрелва настрани сам. А понякога бутам мишката и чак след време мерникът сам започва да се движи като луд или пиян. Не знам от какво може да е. Ако можете - помогнете. Ще съм ви много благодарен.

P.S.Тоя проблем не е само мой.

Д.Данев (LIZARD)

Пожелавам ви все така успех и за в бъдеще и винаги да сте на върха.

BYE!!!

Reply:

Дистанционно трудно можем с абсолютна сигурност да диагностицираме проблема, но възможните причини са поне две. Най-добре е първо да провериш дали мишката ти не е замърсена или пък дали кабелът не дава лош контакт. Вземи от приятел някоя работеща мишка и виж дали проблемът ще изчезне. Ако мишката е наред, най-вероятно е време да помислиш за нови драйвери за видеокартата или направо за смяна на самата видеокарта. Counter-Strike използва стандарта OpenGL за 3D графика, а именно той е доста зле реализиран в драйверите на доста производители.

Ай, тези реклами

From: bobysav@yahoo.com
To: pcclub@pcclub-bg.com

Здравей, редакция !!!

Редовно купувам списанието ви от началото на годината (нищо, че съм на 30), но го чета обстойно от 3-4 броя насам. Ставате все по-силни играчи на пазара на ИТ изданията. Не мога да ви определя като издание само с GAME насоченост, което много от читателите ви няма да оценят, а според мен е ценно. Удоволствие и голям интерес представляват за мен рубриките Multimedia Club и Hardware. "Биете" и в. Компютри и в. PC Review, дори и "сериозните" издания PC Magazine и PC World. Благодаря на Г. Даскалов за (никак) кратките новини (нека ме уреди и мен с кутия от C3) и за цялото съдържание в неговите статии. Продължавайте така и ще изместите много от изданията за ИТ технологии - за GAME няма нужда да коментирам. Друго - списание с най-малкото рекламни страници, което съм виждал. Какво похубаво от това за читателя? Плащаш, за да прочетеш, а не за да те заливат със спам. Ще прекаля с хвалбите. Чао. Чакам все повече изненади от ВАС!

Павлин Савов - Савич

Reply:

Възрастта със сигурност не е порок. Нашите собствени проучвания показаха, че една немалка част

от читателите на PC Club са именно в твоята възрастова категория, както и голямата част от самите редактори на списанието. За рекламите обаче не си прав. Повече реклами биха означавали автоматично повече редакционни страници. И друг път сме заявявали, че рекламите никога няма да бъдат увеличавани за сметка на съдържанието на списанието.

Пишете повече!

From: kiroman12@abv.bg
To: pcclub@pcclub-bg.com

Браво бе, хора, направо ме ИЗУМИХТЕ :) Такъв готин брой не беше излизал от онзи с Diablo II и Tekken 3. Та, мисълта ми беше СупеР сте, само едно нещо е кофти при вас. Ами, видите ли, вие казвате "за какво да увеличаваме броя на страниците, като няма за какво да пишем", ама вместо да пишете за поредните боклучави игрици, можете да отделите повечко място за хитовите заглавия - например повече за Patrician II, Yuri's Revenge и Magic and Mayhem II, а не за някакви смешни игрици като The Mystery of the Druids или пък Throne of Darkness и №1 Боклук - Pool of Radiance 2, за които сте отделили по 2 страници. Някак си КОФТИ е. Ако питате мен, например огромно описание на новите единици (и РАСИ!!!) в RA2 Exp. на 5-6 страници щеше да е гот.

BYE

PS: Format C: е най-маниашко.

Reply:

Хм. За Yuri's Revenge освен самото представяне на играта пуснахме и два предварителни погледа, в които всички нови единици бяха подробно описани. От друга страна, около Throne of Darkness примерно колеги вдигнаха толкова много шум, че дори го сложиха и на първа корица. Това, че играта е разочарование, се разбра чак когато реално имахме възможност да я поиграем. След цялата предварителна истерия щеше да е престъпление да спестим на читателите на PC Club истината за Throne of Darkness и така част от тях да се подведат и да похарчат парите си за това заглавие, без реално да знаят, че то не е чак толкова велико, колкото се твърдеше. Същото в общи линии важи и за останалите игри, които не са получили големи оценки. Нашата цел е да дадем на нашите читатели цялостен поглед върху игрите, излезли през последния месец, а не само някаква откъслечна представа за 2-3 заглавия.

Badd englis

From: h.t.c@pandora.be
To: pcclub@pcclub-bg.com

I realy like computer games end cood you tel my where to find a computer game cold "spider-man trailler2"

Reply:

No such game as fare as we now. Movie was on last CD of PC Club.

(Забележка: Каквото писмото, такъв и отговорът. За нашите правописни грешки се извиняваме предварително :) Подателят, по всичко личи, е белгиец и в редакцията продължаваме да се чудим по какъв случай сме удостоени с честта да получим писмо от него).

Стари познати

From: dimitart@mbox.infotel.bg
To: pcclub@pcclub-bg.com

Хей, отново :-)

Абе, реших да ти разкажа как мина денят ми с брой 14-ти в ръце ;-), обаче ако нямаш време, го остави за по-късно - все пак няма важни неща! Странно защо 13-ти брой не получих по пощата. Утре ще проверя какво става. Но днес имах работа по града и хоп - гледам брой 14. Без да мисля за абонамента грабвам броя, давам паричките на лелката и разкъсвам опаковката с голяма ярост (:-) хе-хе, в добрия смисъл на думата) по път за вкъщи! Бутам CD-то в cd-rom-а и отварям списанието, хопала - гледам 2 листчета с чийтове - супер! Преглеждам набързо игрите, които са там, и ги заделям за по-късно :-) Пъклен план ми се крои в главата - Бум - чак сега виждам приложението (и се сетих, че и в сайта пишеше така), ухаааа... чета го цялото с наслада... много ми харесват читателските писма :-) тях винаги ги чета с удоволствие! Както и новините:-) (забравих за cd-то ;-)). Супер - забелязвам първоначална стратегия за The Sting :-) (статия на ваш читател) - ще я поиграя пак, че първия път не схванах. Хопала, гледам списъка с програмките ;-) хайде бързо инсталвам трите стратегии :-) ACDSee pack 4 ,

WinAMP и WinRAR - Ъпдейтнати. Хопала, инсталвам Groone's Kwikpic. Преглеждам сега списанието набързо (докато се инсталират, де) и го заделям. Разглеждам игричките - ммм, супер са! Хопала - баща ми пристига - оставям CD-то в неговите ръце (не

си мисли, че само аз си падам по списанието, баща ми е "стар" стратег и много обича тези типове игри и заедно си правим страшни купони) и почвам да чета списаниетоооо. Ама, както се вика, от - до! И ето, сигурно чакаш да кажа нещо от типа: и какво забелязвам... А така, какво забелязвам? :-) Ами че вие сте станали още по-добри! Как е възможно това, ще ви се карам :-) Хе-хе-хе, бъзикам се. Абе, чета всичко... прочетох всичко... ама за GSM-и няма. А има още една страница накрая - хоп! GSM-и :-) Ааа-ааа, казвам си... тия вече прекалиха - това списание цена няма! Хе-хе-хе само едно нещо не забелязах, мисля. А гледах внимателно - няма 1 или 2 интересни сайта в интернет. Е, нищо де... то не може всичко. Обаче, ей, когато можете слагайте и това! Дори и с 2 реда review! :-)

И накрая - какво ви прави велики? Ами това, че сте геймърско списание, ама засягате и други теми като Hardware, Emulation, Software, Mobile и Internet. Ами, да - това е страхотно списание. Е, това е. Дано не съм ти отнел много от времето. А започнахте ли работа по 15-ти брой? Хех, рожденната ми дата е на 15-то число и усещам супер списание!

Просто исках да ти напиша нещо и тъй като не знаех какво, реших да ти разкажа, ама много набързо, как ми мина деня. А пък ако бях минал в подробности... yay... хехе!

Хайде, със здраве! Чао и доскоро!

Reply:

Привет отново и от нас,

Брой 15 няма да е на пазара за рождения ти ден, но се надяваме, че въпреки това ще ти хареса. Иначе останалото няма да го коментираме - в редакцията в момента всички ходят със здраво зачервени бузи и подхвърчат с по 15 см. над земята :)

No Comment

From: Too_CooL_Boy Ask Me];]
<too_cool_realy_boy@yahoo.co.uk>
To: pcclub@pcclub-bg.com

pismo do Nikolai ot PC-Club :Statistika mejdy Gamer's Workshop i Pc-Club

Dobru utro gospodin testesi (tester) iskam da te pitam otkade na kade ti hrumna da davash takiva ocenki za edin ot naskoro izlezlite bokluci na MicrosoftT , makar i po dobur ot drygite,ti ne mojesh sus sigyrnost da dadesh tezi realni ocenki kato naprimer:

Stabilnost:	9
Suvmestimost:	8
Interface:	9

I nakraia sled kato si si go testval na sobstvenia si sanduk da dadesh obshtata ocenka ot 9.Spored mene ili ti neshto ne si dobre ili neshto ti kuca u tva i bez drygo ne 4ak do tolkova kupuvano i razprostraneno podobie na gamersko spisanie nosheshto smeshnoto ime: PC-Club.Ta eto az edin srednostatisti4eski gamer koito razbira dostatu4no ot Windows , bilo to 98/NT/2000/WindowsXp moga da napravia strahotna ocenka na vasheto smeshno spisaniice nare4eno PC-Club, taka zna4i otkade da zapo4na, zna4i az sravniavam vasheto spisanie sus edno istinsko zaslujavashto vnimanieto i gordosta na gamera kogato go durji vuv rucete si, zashtoto znae 4e tova spisanie si ima svoi jivot i harakter i nosi gordoto nikoga ne ostariavashto ime za edno veliko delo nare4eno : Gamer's Workshop(r) !!!! Zapomni dobre tova ime zashtoto shte go vijdash na vsiaka sergia...na vsiako miasto na koeto poglednesh zashtoto tova spisanie nikoga nema da umre zashtoto ima svoite fenove i nikoga nqma da pogine!!! Taka zna4i zapo4vame sus sravnenieto mejdu spiasinieto za koeto pishesh i Gamer's Workshop(r).Spored men ocenkite na tvoeto spisanie shte izglejdat taka. Tova e srednostatisti4eskata tablica po sestobalnata sistema.

"Pc-Club"		"Gamer's Workshop"	
Fenove:	3	Fenove:	6
Gameri:	2	Gameri:	6
Lamerstvo:	6	Lamerstvo:	0
Obshta ocenka:	3.6	Obshta ocenka:	12

Ami eto sam vijdash statistikata taka 4e moliate nedei da pishesh statii kato za WindowsXp zashtoto taka podronvash aftoriteta na sobstvenoto si spisanie koeto i bez drygo - SUX

Ami za sega e tva ot mene edin Gord Member na Gw-clan nare4en [GW]MaDWoLfY....=]

P.S.Shte se radvam da vidia tova pismo vuv nekoi ot vashite broiove.Prosto shte e interesno da pro4etat i drygite istinski Gameri misliat po vyprosa.

Blagodaria vi predvaritelno

S uvajenie [GW]MaDWoLfY

Това писмо го публикуваме без коментар и без абсолютно никаква редакторска намеса.

Charts

Класация на

Gamespot (USA)

pc.gamespot.com

1. Civilization III.....(-)
2. Dark Age of Camelot.....(10)
3. The Sims: Hot Date (неиздадена).....(9)
4. Return to Castle Wolfenstein (неиздадена).....(4)
5. Stronghold.....(-)
6. Alien Versus predator 2 (неиздадена).....(-)
7. Star Wars Galactic Battleground.....(1)
8. Max Payne.....(7)
9. Tom Clancy's Ghost Recon (неиздадена).....(-)
10. Deadly Dozen.....(-)

Класацията се базира на броя посещения на съответните страници от посетителите на Gamespot.com

PC Club

представя

Анкета на www.pcclub-bg.com

Този месец в нашата традиционна анкета попитахме за модела видеокарта на посетителите на сайта. Ето и резултатите до 11.11.2001 г.

Общо гласували: 602

1. *NVIDIA TNT/TNT2 (213).....35%*
2. *NVIDIA GeForce, GeForce2 (202).....33%*
3. *3dfx Voodoo2/3 (72).....11%*
4. *S3 Savage3D, Savage4/2000 (28).....4%*
5. *ATi RADEON (15).....2%*
6. *ATi Rage, Rage128 (14).....2%*
7. *Matrox Millenium Gx00 (10).....1%*
8. *PowerVR KYRO, KYRO II (4).....0%*
9. *Друга (44).....7%*

Очакваме вашите гласове за новата анкета на www.pcclub-bg.com.

Абонамент за PC Club

Най-сигурният начин винаги да знаете най-новото за игрите и всичко останало от света на компютрите.

Каталожен номер

1577 за PC Club без диск 7,50 лв. за 3 месеца, 15 лв. за 6 месеца, 30 лв. за 1 година

1578 за PC Club с диск. 12 лв. за 3 месеца, 24 лв. за 6 месеца, 48 лв. за 1 година

Пропуснали сте някой брой на PC Club? Можете да закупите всеки от досегашните броеве на списанието от масите на площад "Славейков", в клуб "Матрицата" или директно от редакцията. **Тел.02/9602241, 02/9602226**

RESET

2 LOAD OR NOT 2 LOAD?

ИДЕНТИФИЦИРАЙТЕ СЕ!
ТАКА ЛИ СЕ ПОЗДРАВЯВАТЕ У ВАС?
ИДЕНТИФИЦИРАЙТЕ СЕ!
ТИ НЕЩО НЕ СИ В РЕД САМО ПОВТАРЯШ ЕДНО И...
ИДЕНТ РАЙТЕ
ЖЖЖТ!
GAME OVER
LOADING
КАКВО СТАНА?
УБИХА МЕ, НО СЕ LOAD-НАХ!
ЗАЩО МЕ УБИ?
ТАКАВА МИ Е ЗАПОВЕДТА
А НЕ МОЖЕ ЛИ ДА Я НАРУШИШ?
НЕ!
ДА ТИ ИМАМ И РОБСКАТА ПСИХИКА!
ЖЖЖТ!
GAME OVER
LOADING
ПАК ЛИ УМРЯ?
КАК МОЖЕ ДА СИ ТОЛКОВА НЕКАДЪРЕН?!
АБЕ ТИ НЯМАШ ЛИ АМБИЦИИ? ЗАЩО НЕ ПОВЕДЕШ РЕВОЛУЦИЯ? ЗАЩО ВИЕ, РОБОТИТЕ, НЕ СТЪПЧЕТЕ ЧОВЕШКАТА РАСА?
ДОБРА ИДЕЯ! ЩЕ ЗАПОЧНА ОТ ТЕБ!
ДА ТИ ИМАМ И ЕНТУСИАЗМА
2

ЖЖЖТ!
GAME OVER
LOADING...
А-А, НЕ! ПИСНА МИ ДА УМИРАМ!
ЗАЩО НЕ СЕ ОГЛЕДАШ? МОЖЕ ДА ОТКРИЕШ ПЪОСТЕРИЦА ИЛИ...
ДРУГО НЕЩО ПОЛЕЗНО...
АХА!
ТРЯС
ИРА
ТОВА Е. ПОБЕДИХ. АЗ СЪМЯНКО ГЕЙМЪРЪТ!
НЕ Е ТОЧНО ТАКА
АМА НАЛИ ТЕ УНИЩОЖИХ?
Е, СЕГА... АЗ НЯМАМ ЛИ ПРАВО ДА СЕ LOAD-НА?
КРАЙ
P.S. ТОВА Е БЕТА ВЕРСИЯ НЕ СЪМ ОТГОВОРЕН ЗА ПСИХИЧНОТО ВИ СЪСТОЯНИЕ СЛЕД ПРОЧИТАНЕТО НА ТОЗИ КОМИКС.

MOMOR GAMES

Таргет аудиторията на тези игри са хора, които в далечната 1980-та са джиткали заглавия, абсолютно непознати и несмилаеми за днешния геймър... Всички игри на Momor Productions са трудни за овладяване и ако нямате железни нерви, добра мисъл и желание да опитате нещо ново, те не са за вас.

Веселин Жилов

TURBOLODE: Триизмерна еволюция на Lode Runner. Копаете, катерите се по стълби, събирате злато, бягате и се криете от лошите, скачате, дърпате лостове, и още много...

PUMPY: Sokoban в 3D! В тази логическа игра бутате сандъци и всякакви други подобни, за да отворите изхода. Пропуснах да спомена, че главният герой е... хелоуинска тиква!!

(Към TLode и Pumpy има и Level editor, с който можете да правите собствени нива.)

VOLCANO: След Големия Катаклизъм светът е разцепен на острови, заобиколени от лава. Вие сте бог, който трябва да спаси (или да унищожи) домовете на един остров. Правите това, като деформирате терена, по който ще тече лавата...

SENTRY: Изключително шантава игра. Абсорбирате енергия от предмети в нивото, телепортирате се, от своя страна пазачите (sentries) пък... хм, това безумие не подлежи на описание. Най-лесно е да кажа, че прилича на Sentinel Returns.

Игрите ще намерите на диска към списанието, или на сайта: www.momorprods.com Там има и други проекти, за които не съм споменал тук.

Емануел Икарт

Веско: Разкажи ми нещо за себе си?

Емануел: На 28 години съм, живея във Франция (близо до Париж) с приятелката си (Laly, позната ти като гласа в Sentry и Tlode...) и котката. Работя като Intranet project manager във водеща автомобилна компания тук във Франция, а в свободното си време създавам игри.

Що се отнася до идеята да превърна това хоби в работа, опитах да вляза в гейм-индустрията, и дори да издам игрите си. Но това бе неуспешно начинание и наистина ми е по-удобно свободно да създавам игрите, които искам, когато искам. А и докато това е по силите ми, те са безплатни.

Веско: Какви са основните проблеми, които човек може да срещне, когато създава своя игра? Какъв е съветът ти към тези, които искат да сторят това?

Емануел: Създаването на игра е много разностранна задача. Трябва да имаш и технически, и артистични способности. В зависимост от интереса ти, може да ти е по-комфортно с техничарския момент (програмиране, AI, engine coding), или с творческите неща (музика, графика, дизайн на карти и нива).

Съветът ми е: "Започнете проекта си, и го ЗАВЪРШЕТЕ". Толкова добри проекти са започнати и непостоянството ги е провалило. Затова работя с доста малко хора за моите игри: сътрудничеството е страхотно, но след като всички правим играта през свободното си време, по-мъдро е да работиш почти сам, за да бъдеш сигурен, че ще завършиш проекта...

Веско: Франция е създала някои от най-оригиналните игри. Какво мислиш за гейм-индустрията днес?

Емануел: Когато гледам назад в кратката история на гейм-индустрията, чини ми се, че думата "индустрия" взема връх над думата "гейм". Преди игрите се правеха от много малки екипи, но в тях имаше много оригинални концепции и усещания, за разлика от днес. Например игри като "Little Computer People", "Cauldron", "Sentinel", "Morteville Manor", "Infiltration" – те предлагаха много ярки и уникални изживявания. А сега виж днешните игри: те почти могат да бъдат разделени на три категории: First Person Shooter, Racing и Strategy.

Всеизвестно е, че днес игрите се правят от големи екипи от хора, поради това са голям риск за инвеститорите. Затова издателите се страхуват да изпробват новости и предпочитат да продават познатите и доказани заглавия. Не беше така преди 10 години и можехме да се насладим на уникални неща.

Веско: Тайна ли са следващите ти проекти?

Емануел: Няма тайни за това! Паралелно работя над 3 неща:

* осъвременена версия на Ray Game Designer (програмка, с която сам можеш да правиш триизмерни игри – бел. В. Жилов).
* engine за quest игра (с който да могат да се правят Myst-подобни заглавия).
* volumetric renderer (енджин за изобразяване на големи открити пространства посредством voxel-и – бел. В. Жилов), който да използвам в следващите си игри (ако го оптимизирам достатъчно).

Веско: Благодаря ти за интервюто, Емануел.

Емануел: Ще може ли някак да получа списанието? Ще се радвам да го видя!

Fallout Tactics

a post nuclear combat tactical game

Светът след Третата световна война: Земята е една голяма пустиня. Смъртта витае навсякъде, а радиацията е преобразила почти всичко живо. Навсякъде дебнат жадни за мъст супермутанти иDeath Claws. Общо взето, това представлява постапокалиптичният свят на Fallout Tactics след ядрената война.

Don't Know
v_jinxbg@yahoo.com.au

Както и в първите две части на играта, действието се развива след Третата световна война. Има много организации, които се стремят уж да спасят човечеството и да основат ново начало за един по-добър живот. Вие и вашият отряд трябва да помогнете на една от тези организации да достигне тази цел.

The Brotherhood of Steel: разчитат предимно на намерената технология и се стремят да се докопат до още и още от нея. Братството се разпростира като основава бункери в различни райони и взима бойци от местното население. За съжаление те отказват да споделят своите познания и технологии с други-

те и така много от останалите хора (или там в каквото са мутирали) са враждебно настроени. И така войната сякаш продължава, като всеки се бори за своето оцеляване. Поемате контрол над отряд до шест човека и се борите, за да изпълните зададените ви мисии от братството. Мога да ви уверя, че те въобще не са лесни.

В началото на играта си избирате или сами генерирате герой, който всъщност е главният. После от различните бункери си избирате отряд. Развиването на героя е като в миналите части на играта – в началото си избирате два trait-а, а после вдигате статове на различните умения, като на всеки три нива получавате избор на бонус умение. Тук е мястото да поясня, че

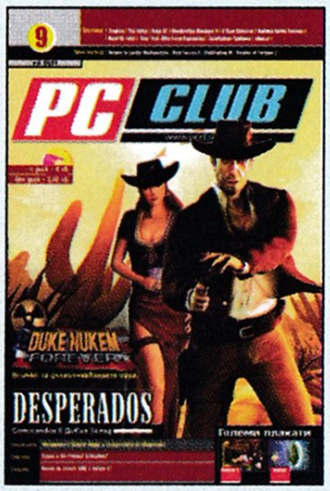
Fallout Tactics не е ролева игра, а тактическа стратегия с елементи на RPG.

Въпреки това е пренесен целият чар на първите две части. Редно е да се забележат и промените в графично отношение. Графиката е просто прекрасна. Всичко е невероятно детайлно, а и самите нива са много красиви. Друго хубаво нещо е възможността да се използват превозни средства в самите мисии. Поне за мен е голямо удобство. Както и в другите части, оръжията са страшно много. То не са помпи, картечници и снайпери. Има и даже Gauss Minigun (тези, които са играли, знаят за какво става дума). Добавени са доста оръжия, които реално съществуват. Например вече можете да избивате вражески орди с AK47 I Steyr Aug. За жалост са махнати и някои оръжия. Така след толкова хвалби и редно да спомена и някои недостатъци. Много ме дразни това, че съм уж в братство, пък не ми дават нито оръжия, нито муниции. Лесно им е да ме пратят на мисия, в която трябва да избия стотина мутанта. Аз прахосвам хиляди патрони, а да не говорим, че продавачът предлага всичко с 300% надценка!?! За битките мога да ви кажа, че е по-удачно да играете в реално време. Дори и старите фенове ще свикнат бързо.

Ех, място не стига да кажа всичко за тази игра. Тя е много завладяваща и горещо я препоръчвам на всеки, който се интересува от RPG.

Всеки от предишните броеве на списание "PC Club" можете да закупите директно от редакцията, в геймклубовете "Матрицата", "Инферно", "Маската Z", "Микрофон и Мишка", както и на масите на площад "Славейков". От редакцията можете да закупите пакет с 5 от досегашните броеве с диск по ваш избор на специалната цена от 15 лв.

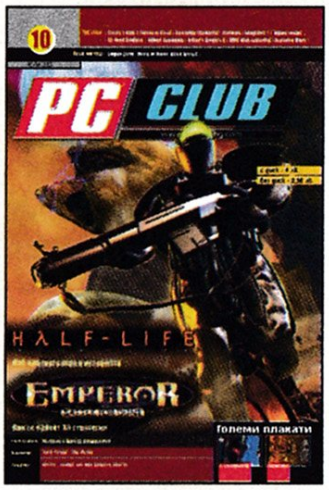
Брой 9



Репортаж от E3 2001, Tropico, Desperados: Wanted Dead or Alive, Echelon, X-Com Enforcer, Sudden Strike Forever, eRacer, The Sting, Myst III: Exile, Bundesliga Manager X, Mechant Prince II, Eurofighter Typhoon, Fly! 2, SegaGT, UEFA Challenge, Cultures: Revenge of the Raingod, Erotica Island, Mr.Driller

На диска: Arcanum, Asterix Mega Madness, Legends of Might & Magic, Space Tripper, Z2 Steel Soldiers, Operation Flashpoint Arcade, Counter-Strike Maps, PC Club Wallpaper Collection

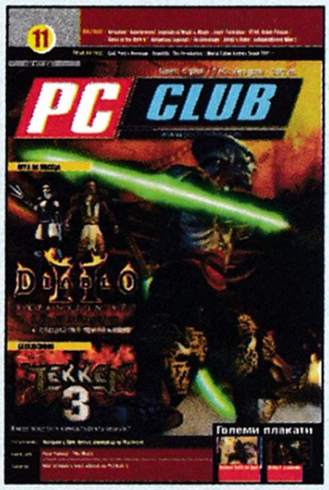
Брой 10



Emperor: Battle for Dune, Baldur's Gate II: Throne of Bhaal, Half-Life: Blue Shift, Gilbert Goodmate and the Mushroom of Phungoria, Conflict Zone, WWF With Authority!, Heroes Chronicles: The Final Chapter, Original War, Gangsters 2, Startopia, Star Trek DS9: Dominion Wars, Persian Wars, Medal of Honor: Allied Assault, Empire Earth.

На диска: Adobe Atmosphere, Alone in the Dark 4, WWF With Authority!, Startopia, MusicMatch Jukebox 6.10, Independence War 2, The Rage, Windows Media Encoder 7.1

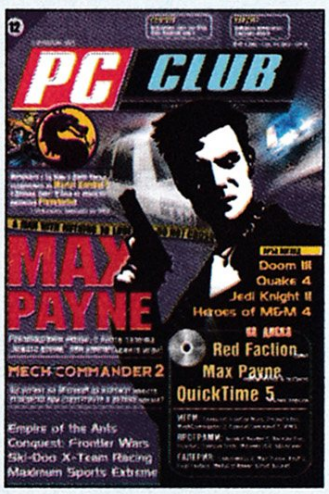
Брой 11



Diablo II: Lord of Destruction, Tekken 3 PC, UT: Strike Force, Arcanum, The Nations, Игрите по Jurassic Park 3, Zeus: Poseidon, Anachronox, Alone in the Dark 4, Legends of Might & Magic, Starfleet Command: Orion Pirates, Megaman Legends

На диска: Strike Force 1.6, Icewind Dale: Trials of the Luremaster, Jagged Alliance 2: Deidranna Lives, Anachronox, Easy Office, Media Player 7.1, Opera 5.12, Getright 4.50

Брой 12



Max Payne, Mortal Kombat 5, Doom 3, Quake 4, Jedi Knight 2, Heroes 4, MechCommander 2, Maximum Sports Extreme, Conquest: Frontier Wars, Empire of the Ants, Legend 2

На диска: Max Payne MODS, Red Faction, Conquest: Frontier Wars, Project Eden, World War 3, QuickTime 5, Acrobat Reader 5, Commandos 2 Movie

Брой 13

Commandos 2, FA Premier League Manager 2002, Stronghold, Codename Outbreak, Ferion, Black & White: Creature Isle, Madden NFL 2002, Incoming Forces, Grand Prix 3 Season 2000, Matchbox: Emergency Patrol, Windows XP

На диска: Spider-Man, DivX 4, Codename Outbreak, Max Payne, Go!Zilla 4, Partition Magic 7, MailBomber 5.1, C&C: Yuri's Revenge Trailer

Брой 14

Unreal 2, Serious Sam 2, Spider-Man, Pool of Radiance 2, Throne of Darkness, Matt Hoffmans Pro BMX, Toon Car, Ray Storm, Real War, Evil Twin, Trade Empires

На диска: Counter-Strike 1.3, Stronghold, SW: Galactic Battlegrounds, Cossacks: The Art of War, Yo Mamma, Osama, ACDSee 4 Powerpack, WinRAR 2.90, Screensaver Creator

CD CLUB

ИГРИ

Xenon 2000	Цяла игра. Аркаден екшън.
Stoked Rider	Цяла игра. Сноуборд.
Deadly Dozen	Тактически FPS. Виж стр. 12
Empire Earth	Епична стратегия в реално време. Виж стр. 4
FIFA 2002	Футбол. Виж стр. 24
Ghost Recon	Тактически екшън
New York Race	Футуристично рали
SolSuite 2001	Пасианси
Wizardry 8	RPG
Zoo Tycoon	Стратегия в реално време. Виж стр.46

ПРОГРАМИ

BigFix 1.6	Защита от сривове на системата
Dacris Benchmarks	Benchmark
Disk Commander 1.2	Подобна на Norton Commander
DX HyperSnap 4.20	Screencapture
ePrompter 1.05	Проверява безплатни пощи в Интернет
ICQ 2001 3634	Най-новото ICQ
IncrediMail	Пощенска програма
Install Contruct	Програма за правене на инсталатори
Konvertor	Конвертира между файлови формати
Monkey's Audio	MediaPlayer
MP3 Illyrum Manager 2000	Организира вашата MP3 колекция
NeoPaint 4	Програма за обработка на картинки
Windows XP PowerToys	Бонус програми за Windows XP

АКТУАЛИЗАЦИИ

Sound Blaster Live Windows XP Drivers	Най-новите драйвери за SB Live!
Pool of Radiance 1.2	Patch za POR

ГАЛЕРИЯ

- Клипове от Star Wars Episode 2
- Age of Mythology
- Civilization III Screensaver
- Civilization III Trailer
- C&C: Renegade

ОЧАКВАЙТЕ

КОЛЕДНИЯ БРОЙ НА

Battle Realms

Kohan Expansion

Return to Castle Wolfenstein

Harry Potter